



CONDIZIONI DI GARA
FINALE NAZIONALE CIRCUITO SARANNO FAMOSI
Golf Nazionale, 16 novembre 2024

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iii) le atlete qualificate nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- iv) le atlete qualificate nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- v) gli atleti qualificati nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) gli atleti qualificati nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

La gara è valida per il Ranking Nazionale.

La gara non è valida per l'ordine di merito.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai seguenti atleti che hanno partecipato ai seguenti circuiti:

Zona	Regioni
Circuito Zona 1	Liguria, Piemonte e Lombardia
Circuito Zona 2	Lombardia
Circuito Zona 3	Friuli Venezia Giulia, Trentino Alto Adige e Veneto
Circuito Zona 4	Emilia Romagna e Marche
Circuito Zona 5	Toscana
Circuito Zona 6	Lazio e Umbria
Circuito Zona 7	Sud Italia

e che siano:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso per un Circolo della Zona che rappresentano;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino al giorno di gara;
- iii) in regola con l'Amateur Status;
- iv) in regola con il Regolamento di Giustizia a partire dal primo giorno di gara.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI

Numero massimo degli atleti ammessi: 42

Numero massimo delle atlete ammesse: 42

Si prende come riferimento la classifica del Circuito Saranno Famosi e redatta da ciascuna delle 7 zone secondo il seguente schema:

Categoria Maschile:

1° e 2° classificato under 12;

1°, 2° e 3° classificato under 14.

Categoria Femminile:

1^a e 2^a classificata under 12;

1^a, 2^a e 3^a classificata under 14.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

A discrezione del Settore Tecnico e su indicazione dei Responsabili e dei Coach dell'Attività Giovanile, potranno essere esclusi dalla selezione gli atleti che:

- hanno mostrato scarso interesse o non hanno preso parte alle attività didattiche federali regionali o nazionali;
- hanno disputato un calendario gare concentrato in pochi, mirati e selezionati Circoli.



5 ISCRIZIONI

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre **12 novembre 2024**.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- ciascun responsabile di ogni zona organizza le classifiche;
- conclusa l'ultima gara della stagione, è compito del responsabile della zona contattare i migliori atleti per invitarli alla Finale Nazionale;
- in caso di rinunce da parte degli atleti aventi diritto, i responsabili della zona invitano a partecipare coloro che seguono nella posizione in classifica della propria regione, fino ad un massimo del/la 10° atleta. In caso di parità di punteggio ha diritto a partecipare il/la atleta con un maggior numero di gare. In caso di ulteriore parità sono invitati entrambi gli atleti.
- **Entro e non oltre le 12:00 del 12 novembre 2024** i Responsabili dovranno comunicare all'indirizzo e-mail campionati@federgolf.it i nominativi degli atleti che **hanno confermato** la partecipazione alla Finale;
- ciascun responsabile è tenuto inoltre a creare una lista d'attesa; qualora vi fosse una defezione e fino al giorno di inizio della gara, il Responsabile potrà effettuare una sostituzione invitando a partecipare l'atleta che segue nella posizione della relativa classifica, fino ad un massimo del/la 10° atleta; è compito del Responsabile contattare l'Ufficio Campionati, la Segreteria del Circolo ed il Direttore di Torneo per avvisare della sostituzione.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La partecipazione è gratuita.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Eventuali cancellazioni dovranno essere tempestivamente comunicate al Responsabile dell'Attività Giovanile della propria Zona di appartenenza oltre che all'Ufficio Campionati tramite l'indirizzo e-mail campionati@federgolf.it.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se l'atleta con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato degli atleti;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per gli atleti.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.



11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di parità per il primo posto delle classifiche scratch, viene disputato un immediato spareggio buca per buca; per gli altri posti in classifica valgono le norme per i casi di parità. Qualora non fosse possibile effettuare o completare lo stesso nei tempi previsti, il Comitato di Gara si riserva di decidere una differente modalità per dirimere i casi di parità.

Tali condizioni si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER GLI ATLETI

Di seguito le Linee Guida che gli atleti devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento degli atleti deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Agli atleti è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Assenza*

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 12.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) *Accompagnatori*

Gli atleti minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo dell'atleta. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dall'atleta di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. all'atleta, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quegli atleti che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento dell'atleta agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento dell'atleta agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

1° Lordo Maschile assoluto

1ª Lordo Femminile assoluta

1° Lordo Maschile under 14

1ª Lordo Femminile under 14

1° Lordo Maschile under 12 (tee di partenza verdi)

1° Lordo Femminile under 12 (tee di partenza arancioni)

1° Netto Maschile under 12 (tee di partenza verdi)

1° Netto Femminile under 12 (tee di partenza arancioni)

1° Putting Contest Maschile e Femminile under 14



1° Putting Contest Maschile e Femminile under 12

1° Driving Contest Maschile under 14

1° Driving Contest Femminile under 14

15 ATTIVITÀ PREVISTE NELLA GIORNATA

Talent scouting

Durante tutta la giornata lo Staff del Settore Tecnico è in campo per seguire gli atleti. Un'opportunità da non perdere!

Driving e Putting Contest

Al termine della gara, dopo aver consegnato lo score presso la Recording Area, gli atleti e le atlete sono invitati a partecipare al Putting Contest e Driving Contest.

Le categorie sono così suddivise:

Putting Contest

- Categoria unica Maschile e Femmine

Driving Contest

- Categoria Maschile
- Categoria Femminile

Si gioca in ordine di arrivo in campo pratica. Qualora gli organizzatori, per sveltire il gioco, lo ritengano opportuno, tale ordine può essere modificato.

16 ORGANIZZAZIONE DELLA GIORNATA

- **Ore 08:30** circa inizio gara
- Consegna score nella recording area e ritiro dei gadget
- **Ore 15.00** Driving & Putting Contest
- **Ore 16.00** Premiazione
- **Ore 16.30** Pizza offerta per tutti i partecipanti